

VUELTA AL COLE

La aventura de aprender

crecer grandir **la mayor** la plus grande
se oculta = **se esconde** se cache **llegar a ser** devenir

Creceer es la mayor de las **aventuras descubrir** los **misterios** del **pasado**, **aprender** que se oculta en la **tierra**, lo **útil** que pueden llegar a ser la **física** y las **matemáticas**.

Vuelta al cole la **aventura de aprender**
Es más **fácil** en el Corte Inglés

¿Qué vemos en este anuncio ?

Los niños con sus linternas caminan **primero**¹⁹ por una galería, **después**¹⁹ pasan por un museo, **luego**¹⁹ andan por una cueva. **A continuación**¹⁹ se **encuentran**³ en la selva y cruzan un puente.

El decorado **nos recuerda**³ las películas de Indiana Jones. Esto **nos enseña**¹⁶ que aprender es una aventura de verdad. **El título**¹⁶ del **anuncio**¹⁶ "vuelta al cole" aparece con letras amarillas como en las películas de Indiana Jones. **También**¹⁹ aparece el logo de la Expo de Zaragoza. **El Corte Inglés** es un **gran** almacén español. Para la vuelta al cole, ofrece **un descuento** de un diez por ciento.

Vocabulario primero d'abord **después** après **luego** ensuite **andan** ils marchent **una cueva** une grotte **la selva** la jungle **A continuación** ensuite **se encuentran** ils se trouvent (encontrarse) **cruzan** ils traversent **un puente** un pont

El decorado le décor **nos recuerda** nous rappelle (recordar) **las películas** les films **esto** cela **nos enseña nos muestra de verdad** pour de bon **También** aussi **un gran almacén** un grand magasin **un descuento** une remise

Es un anuncio.

Los personajes son unos niños. Unos = des

La acción se verifica en un museo, en la selva, en una cueva.

La acción se desarrolla DE NOCHE.

Por eso se desprende un ambiente misterioso.

El asunto es la vuelta al cole.

De costumbre, la vuelta al cole es triste y pesada para los niños.

Pero en el anuncio la vuelta al cole se parece a una aventura. Se parece a una película de Indiana Jones. Los alumnos se parecen a exploradores. Viven aventuras, tienen antorchas, andan por la selva, corren, recorren cuevas, cruzan puentes.

Es la aventura del SABER.

1 Creceer es la mayor de las **aventuras**

2 **descubrir**

3 los **misterios**

4 del **pasado**

5 **aprender**

6 que se oculta en la **tierra**

7 lo **útil**

8 que pueden llegar a ser la **física**

9 y las **matemáticas**

1 et 5 vuelta al cole la **aventura de aprender**

10 es más **fácil** en el Corte inglés.